TITULO

**subtitulo**

**Texto**

*Ejemplos*

**

SPORTY

**Adrian Gonzalez Herrera**

**2º DAM**

**Tutor: Carlos Rufiangel**

**AGRADECIMIENTOS**

He de agradecer a todos mis profesores el trato tanto profesional como personal ya que han sido dos años muy complicado para todos con esta situación que tan bien se a sabido llevar por parte de todos y adaptarnos a ello sin que nos detenga en nuestra evolución que en mi caso viniendo de otro mundo completamente distinto y sin mucha confianza en mi mismo todo poco a poco fue saliendo bien como ya me prometía el bueno de Otero que tanto apoyo psicológico me dio en primero y que siempre le estaré agradecido ya que hubo momentos de flaqueza y alguna que otra lagrima también.

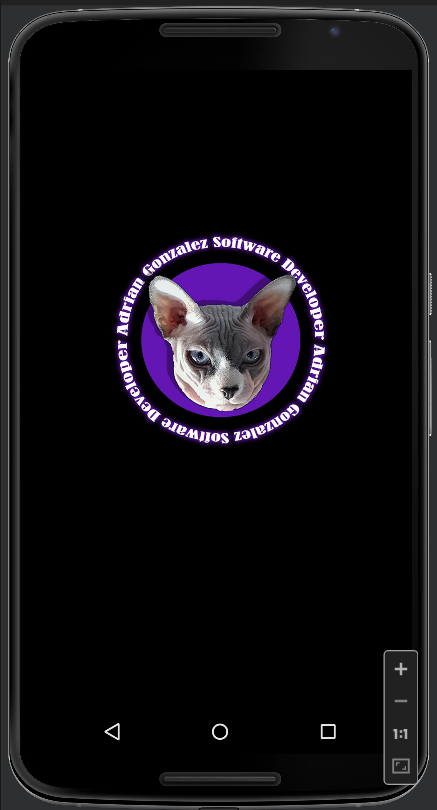
Cada uno de los profesores que he tenido me a aportado algo tanto a nivel académico como personal y es algo que se valora mucho ya que alguien realmente se preocupe por ti y no seas un numero más es de agradecer

A mi profesor Carlos que hizo que me gustase su asignatura mas que ninguna siendo unas de las más difíciles pero apasionantes del grado gracias por hacernos mejorar y querer dar un poco mas de nosotros en cada cosa que hagamos en nuestra vida es algo que tendré muy en cuenta a partir de ahora.

PANTALLAS

DE

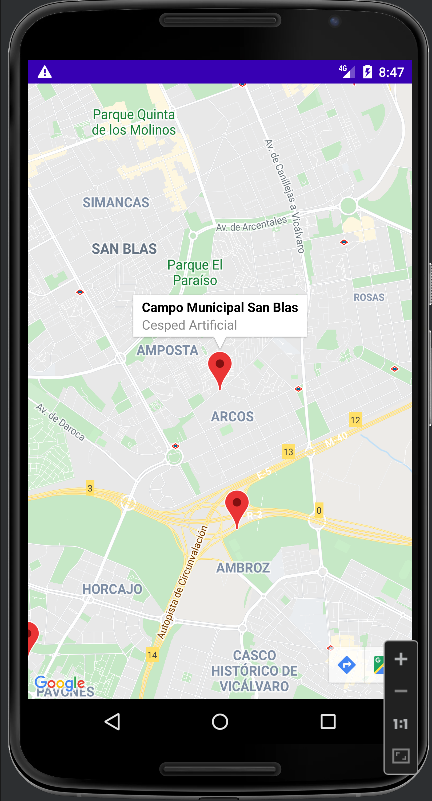
SPORTY



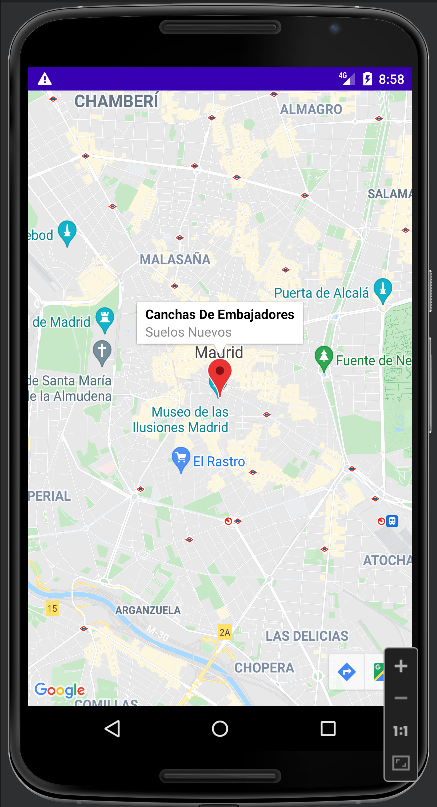
**SPLASH PANTALLA INICIO**



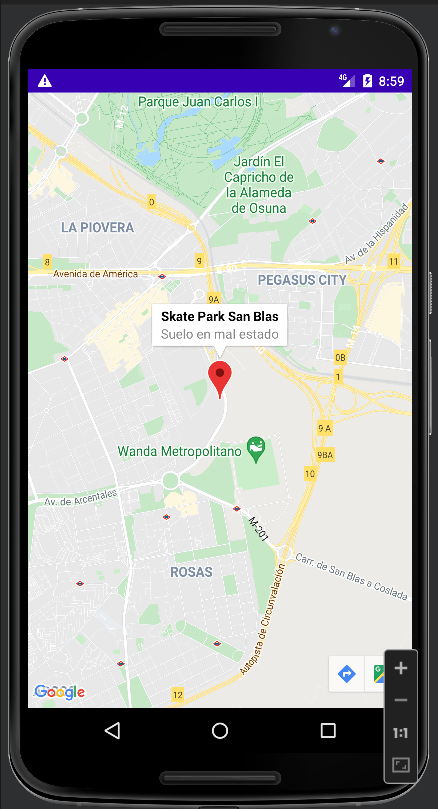
**SPLASH PANTALLA INICIO**



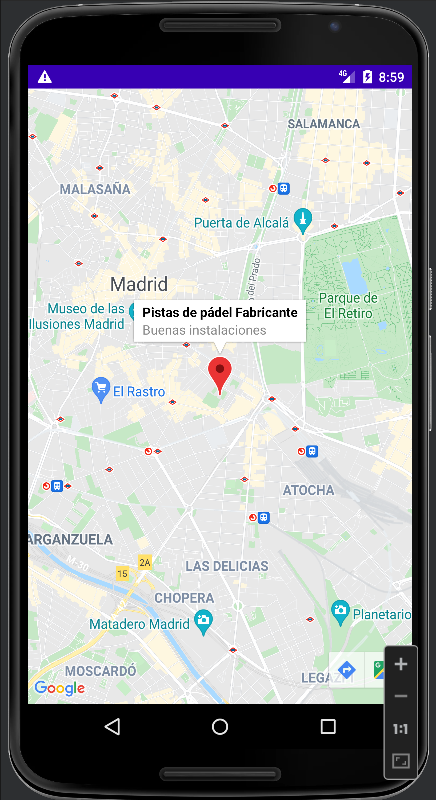
**PANTALLA DEL BOTON FUTBOL**



**PANTALLA DEL BOTON BALONCESTO**

****

**PANTALLA DEL BOTON SKATE**

****

**PANTALLA DEL BOTON PADEL**



**PANTALLA DE TUS DATOS**

**

**1.Abstract**

Creación de una aplicación de deportes basada en los gustos deportivos del usuario que mediante geolocalización indica zonas deportivas en base a las preferencias del usuario, contendrá un login, una vista principal y varias vistas asociadas a botones y eventos.

Conectará con una base de datos en firebase.

Y tendrá implementaciones a futuro como sistema de reseñas y comentarios.

Creation of a sports application based on the user's sports tastes that through geolocation indicates sports areas based on user preferences, it will contain a login, a main view and several views associated with buttons and events.

It will connect to a firebase database.

And it will have future implementations such as reviews and comments system.

**

# **2.Índice**

[**1.** **Abstract** 3](#_Toc69837799)

[**2.** **Índice** 4](#_Toc69837800)

[**3.** **Justificación del proyecto** 5](#_Toc69837801)

[**4.** **Introducción** 6](#_Toc69837802)

[**5.** **Objetivos** 7](#_Toc69837803)

[**6.** **Desarrollo** 8](#_Toc69837804)

[**6.1** **Análisis** 8](#_Toc69837805)

[Casos de uso 8](#_Toc69837806)

[**7.** **Conclusiones** 9](#_Toc69837807)

8[**.** **Horas en proyecto**……………………………….…………………………………....9](#_Toc69837807)

[**9.** **Bibliografía** 10](#_Toc69837808)

**

3.Justificación del proyecto

El proyecto nace de una necesidad de saber dónde poder hacer tus deportes favoritos o incluso otros que siempre te llamaron la atención y por no saber dónde y cómo poder empezar nunca lo llegaste a hacer, para ayudar a toda la gente que no esté en su ciudad o incluso a los que no la conocen por completo será muy útil.

**

# **4.Introducción**

Esta aplicación va destinada a esa gente a la que le gusta saber dónde pueden hacer su deporte favorito estén donde estén ya que en base a la geolocalización del propio dispositivo te mapea la zona en un radio determinado en base a donde se encuentre en ese momento, pero se pueden consultar otras zonas sin necesidad de estar allí.

Se podrán añadir puntos a favoritos o eliminarlos a su elección, así como los gustos deportivos dentro del perfil.

**

# **5.Objetivos**

Lanzar al mercado una aplicación que la gente utilice en su día a día. Una aplicación que consultarás siempre que se quiera hacer algún deporte que al usuario guste y no sea una zona conocida para el usuario.

A futuro quiero seguir con el desarrollo de las funciones mencionadas anteriormente y como se muestran en las tablas de horarios y realización del proyecto las horas que son de desarrollo a futuro son horas estimadas en base a lo que tarde en realizar las otras tareas para el proyecto.

**

# **6.Desarrollo**

Este punto, se incluye todo el grueso del trabajo.

## **Análisis**

En este capítulo, se describe la fase de análisis del proyecto, su estructura y funcionalidad mediante diagramas UML, con lo que tendremos un modelo con un usuario con los deportes preferidos que tiene y esos deportes tienen unos puntos asociados a un mapa.

**

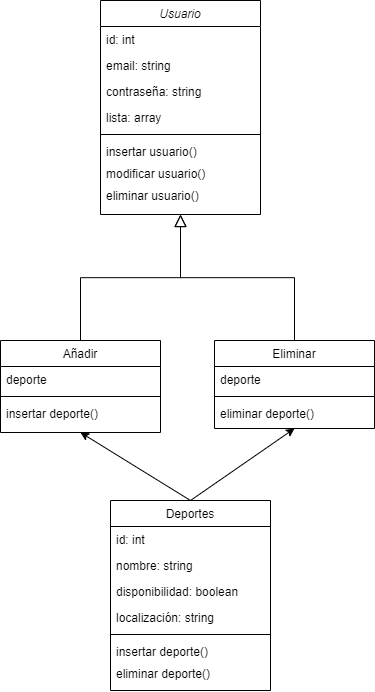
### **Casos de uso**

En el contexto de ingeniería del software, un caso de uso es una secuencia de interacciones que se desarrollarán entre un sistema y su respuesta a un evento

Un caso de uso es una descripción de los pasos o las actividades que deberán realizarse para llevar a cabo algún proceso.

**

**6.1.2 Diagrama de clases**



**8. Horas en proyecto**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  | **APP** | **SPORTY** |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  | R01 | REGISTRARSE EN LA APP | |  |  |  |
|  |  | R01 F01 | REGISTRO |  |  |  |
|  | 1H |  | R01 F01 T01 | TIENE QUE REGISTRAR EL CORREO ELECTRONICO EN FIREBASE CON LA AUTENTICATION EL CORREO Y LA CONTRASEÑA O CON LA CUENTA DE GOOGLE | | |
|  |  | R01 F02 | LOGIN |  |  |  |
|  | 1H |  | R01 F01 T02 | TIENE QUE LOGEARSE Y COMPROBAR EN LA BASE DE DATOS QUE EXISTE ESE USUARIO Y ACCEDER A EL | | |
|  |  | R01F02 | ACCESO SIN REGISTRO |  | PUEDES ACCEDER A LA APP PERO SIN TANTAS FUNCIONALIDADES | |
|  | 1H |  | R01 F01 T03 | PUEDES ACCEDER SIN REGISTRO PERO CON MENOS FUNCIONALIDADES EN LA APP | | |
|  | R02 | ELEGIR DE 3 A 5 DEPORTES FAVORITOS EN SU PERFIL | | | |  |
|  |  | R02 F01 | PUEDES ELEGIR 3 O 5 DEPORTES PARA QUE SEAN TUS FAVORITOS | | | |
|  | 1H |  | R02 F01 T01 | TIENES QUE ELEGIR TUS DEPORTES QUE MAS TE GUSTEN PARA ASIGNARLOS AL PERFIL | | |
|  | R03 | PERMITIR LA LOCALIZACION CUANDO SE USE LA APP | | | |  |
|  |  | R03 F01 | TIENES QUE OTORGARLE LOS PERMISOS Y DEMAS | | | |
|  | 1H |  | R03 F01 T01 | METER LOS PERMISOS Y LAS DEPENDENCIAS EN LA APP | | |
|  | R04 | EN BASE A DONDE ESTES TE SUGIERE SPOTS | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  | 1H |  | R04 F01 T01 | HAY QUE HACER PETICIONES CONSTANTES DE LOCALIZACION PARA QUE SE REFRESQUE LA LOCALIZACION A TIEMPO REAL | | |
|  | 1H |  | R04 F01 T02 | HAY QUE DETERMINAR UN RADIO DE 30KM EN BASE A ESA UBICACIÓN | | |
|  | 1H |  | R04 F01 T03 | SE TIENEN QUE MOSTRAR LOS MARCADORES ELEGIDOS EN BASE AL DEPORTE (ICONOS) | | |
|  | 1H |  | R04 F01 T04 | SE PODRAN SELECCIONAR LOS MARCADORES Y MOSTRARAN INFO DEL SPOT ELEGIDO ( RESEÑAS, VALORACION, MATERIAL NECESARIO) | | |
|  | 1H |  | R04 F01 T05 | SE PODRA MOSTRAR SI EN ESOS SPOTS TIENEN OPCION A ALQUILER DE MATERIAL O ALOJAMIENTO (SURF) | | |
|  | 1H |  | R04 F01 T05 | SE PODRA MOSTRAR LOS DEPORTISTAS EN EL MAPA SI ELLOS ELIGEN MOSTRARSE ONLINE Y PODRAS INTERACTUAR CON ELLOS | | |
|  | R05 | TIENES OPCION DE PONER RESEÑAS EN LOS SPOTS Y VALORACION CON ESTRELLAS | | | | |
|  |  | R05 F01 | SE PODRAN PONER COMENTARIOS | | |  |
|  | 1H |  | R05 F01 T01 | SE PODRAN PONER COMENTARIOS EN LOS SPOTS QUE SE VISITEN Y SE PEDIRA UNA RESEÑA AL ABANDONAR EL LUGAR | | |
|  | 1H |  | R05 F01 T02 | SE PODRAN PONER SISTEMA DE PUNTUACION CON ENTRELLAS | | |
|  | R06 | TIENES UNA ZONA DE VIDEOS O TUTORIALES DE ESE DEPORTE Y LINKS A LAS REDES DE LOS MEJORES PROFESIONALES | | | | |
|  |  | R06 F01 | EN BASE AL TUS DEPORTES ELEGIDOS VER INFO EN BASE A ESO | | | |
|  | 1H |  | R06 F01 T01 | ENLACES DE TUTORIALES,SKILS, Y MOTIVACION | | |
|  | 1H |  | R06 F01 T02 | ENLACES A LAS REDES DE LOS MEJORES PROFESIONALES DE ESTE DEPORTE | | |
|  | R07 | UNA ZONA DE TIPS DE NUTRICION O VIDA SALUDABLE | | | |  |
|  |  | R07 F01 | TIENES UNA ZONA DE CONSEJOS NUTRICIONALES | | | |
|  | 1H |  | R07 F01 T01 | PODRAS VER QUE ALIMENTOS CONSUMIR CUANTAS VECES COMER SUPLEMENTACION | | |
|  | R08 | TIENES OPCION DE MOSTRARTE ONLINE O OFFLINE Y SI MOSTRARTE EN LOS SPOTS QUE HAS ESTADO CARA A LOS DEMAS USUARIOS O NO | | | | |
|  |  | R08 F01 | PUEDES ESTAR ONLINE O OFFLINE | | |  |
|  | 1H |  | R08 F01 T01 | SI DECIDES ESTAR ONLINE TE PODRAN VER LOS USUARIOS CERCANOS Y INTERACTUAR CONTIGO | | |
|  | 1H |  | R08 F01 T02 | SI DECIDES ESTAR OFFLINE NADIE PODRA VERTE NI INTERACTUAR CONTIGO | | |
|  | R09 | GAMIFICARLO CON UN SISTEMA DE TROFEOS O MEDALLAS EN FUNCION DE SU USO EN LA APP PARA ASI HACER QUE LA USEN Y DEMAS | | | | |
|  |  | R09 F01 | SI LOS OTROS USUARIOS TE PUNTUAN SUBE TU PUNTUACION O BAJA | | | |
|  | 1H |  | R09 F01 T01 | SE VA MODIFICANDO TU PUNTUACION Y MEDALLAS EN BASE A ESO | | |
|  |  | R09 F02 | SI COMENTAS Y PUNTUAS LOS SPOTS DESPUES DE USARLOS SUBE PUNTUACION | | | |
|  | 1H |  | R09 F02 T01 | CON LOS COMENTARIOS GENERAS UNOS PUNTOS POR DEFECTO QUE SE SUMAN A TU PUNTUACION TOTAL | | |
|  |  | R09 F03 | POR INICIO DE SESION DIARIO SUBE LA PUNTUACION | | | |
|  | 1H |  | R09 F03 T01 | SI INICIAS SESION TODOS LOS DIAS EN LA APP TE GENERAL UNOS PUNTOS POR DEFECTO PARA ASI HACER QUE ABRAN LA APP A DIARIO | | |
|  |  | R09 F04 | POR JUGAR CON OTROS USUARIOS SE PUNTUA POSITIVAMENTE | | | |
|  |  | R09 F05 | POR VER VIDEOS O TIPS Y DEMAS POR USAR LA APP SISTEMA DE RECOMPESAS Y DESBLOQUEOS DE ALGUN TIPO DENTRO DE LA APP | | | |
|  |  | R09 F06 | LOS USUARIOS TOP TENDRAN MEJORES DESCUENTOS QUE LOS DEMAS EN MATERIAL Y ALQUILERES | | | |
|  | R10 | PODER HACER QUEDADAS PARA DEPORTES CON FILTROS O POR AMIGOS QUE TENGAS REGISTRADOS | | | | |
|  |  | R10 F01 | PODER AGREGAR A AMIGOS O USUARIOS Y BUSCAR EN LOS CONTACTOS QUIEN TIENE TU APP | | | |
|  | 1H |  | R10 F01 T01 | PODER VER QUIEN DE TUS CONTACTOS TIENE ESA APP | | |
|  | 1H |  | R10 F01 T02 | SI TIENES CONTACTOS CON LA APP PODER AGREGARLOS | | |
|  | 1H |  | R10 F01 T03 | PODER GESTIONAR LOS USUARIOS EN TU SECCION AMIGOS | | |
|  | R11 | PODER VALORAR A OTRO USUARIO SI JUGASTE CON EL SI ES BUEN COMPAÑERO SI SE PICA Y EN BASE A ESO Y TUS TROFEOS PUEDES ACCEDER A JUGAR CADA VEZ CON MAS GENTE O MENOS HASTA QUE SEAS EXPULSADO SI TIENES MAL USO O COMPORTAMIENTO | | | | |
|  |  | R11 F01 | VALORACION DEL USUARIO CON EL QUE JUGASTE | | | |
|  | 1H |  | R11 F01 T01 | PUEDES PODER VALORARLE Y PONERLE ESTRELLAS | | |
|  |  | R11 F02 | PODER BLOQUEAR A USUARIOS | |  |  |
|  | 1H |  | R11 F02 T01 | SI HACEN USO INAPROPIADO O ACTUAN MAL SERAN BLOQUEADOS Y O BANEDOS | | |
|  | R12 | TENDRA UNA ZONA PARA DEPORTES XTREMOS | | |  |  |
|  |  | R12 F01 | VARIOS TIPOS DE DEPORTES EXTREMOS | | |  |
|  |  | R12 F02 | PODER AGENDARLO CON LA EMPRESA EXTERNA | | | |
|  |  | R12 F03 | PODER INFORMARSE DE COMO SON ESOS DEPORTES Y SUS RIESGOS | | | |
|  | R13 | TENGRA UNA ZONA DE AMIGOS PARA GESTIONAR ESOS USUARIOS Y SUS INTERACCIONES | | | | |
|  | R14 | VER EN TU PERFIL TU SISTEMA DE PUNTOS O TROFEOS | | | |  |
|  | R15 | ZONA DE ALOJAMIENTO PARA FURGOS Y AUTOS EN SPORTS IMPORTANTES | | | | |
|  | R16 | PODRAS SOLICITAR O JUGAR CON ALGUIEN O HACER UNA QUEDADA | | | | |
|  | R17 | TENDRA PERSISTENCIA PARA NO PERDER INFO CUANDO NO TENGAS CONEXIÓN | | | | |
|  | R18 | GENERACION DE EVENTOS Y AVISOS A LOS USUARIOS | | | |  |

**8.Bibliografia**

<https://developer.android.com/>

<https://developer.android.com/docs>

<https://developer.android.com/samples>

<https://developer.android.com/s/results/?q=maps>

https://developers.google.com/maps/documentation/android-sdk/overview

https://developers.google.com/maps/documentation/android-sdk/map

https://developers.google.com/maps/documentation/android-sdk/views

https://github.com/googlemaps/android-samples/blob/master/ApiDemos/java/app/src/gms/java/com/example/mapdemo/CameraDemoActivity.java

<https://github.com/googlemaps/android-samples/tree/master/ApiDemos/java/app/src/gms/java/com/example>

<https://es.stackoverflow.com/search?q=maps>

<https://es.stackoverflow.com/questions/147054/google-maps-directions-api>

http://maps.googleapis.com/maps/api/directions/json?&origin=ecatepec&destination=CDMX&key=AIzaSyDmlJky0d55y9q9i7XY9oyIvxJoYfUv5\_Ihttps://es.stackoverflow.com/questions/183648/google-my-maps-iframe

https://es.stackoverflow.com/questions/92254/animaci%c3%b3n-en-google-maps

<https://es.stackoverflow.com/questions/10335/ayuda-con-google-static-maps-api>

**

https://es.stackoverflow.com/questions/209224/google-maps-duda

https://developers.google.com/maps/documentation/geocoding/start?csw=1#GeocodingRequests

https://developers.google.com/maps/documentation/geolocation/overview

<https://developers.google.com/maps/documentation/geolocation/get-api-key>

https://developers.google.com/maps/api-key-best-practices#restrict\_apikey

https://console.cloud.google.com/project/\_/apiui/credential?\_ga=2.160428413.1152012814.1622493064-105890930.1622493064&pli=1

https://developer.android.com/training/location

https://developer.android.com/training/maps

<https://developers.google.com/maps/documentation/android-sdk/overview>

https://developers.google.com/maps/documentation/android-sdk/overview?section=instructivos

https://developers.google.com/maps/documentation/android-sdk/overview?section=tareas

https://developers.google.com/maps/documentation/android-sdk/overview?section=herramientas